

取扱説明書

<http://www.emulation64.fr>



EMULATION64.FR



©円谷プロ  
©1996,1997,1998 円谷プロ・毎日放送  
©BANDAI-1999 MADE IN JAPAN  
©1999 MONEGI

1~2人用

コントローラ  
バック対応 30

NUS-NUBJ-JPN バックアップ機能付



[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)

## CONTENTS

## 目次

- 6 操作方法
- 8 ストーリーモードのながれ
- 9 コレクションについて
- 10 ゲームの始め方
- 11 セーブについて
- 12 ストーリーモード
  - 名前入力方
  - いざばん最初に手にする戦士は、ウルトラマンだ。
  - フィールドで待たされたり、やすませたり、逃んだりして  
最初の戦士を育てるんだ。
  - 画面の見方をおぼえてから、しっかり育てよう。
  - コマンドウィンドウの6つの内容をおぼえよう。
- 17 いどうを選んで、キャラクターに  
いろいろな経験をさせよう。
- 22 強いキャラクターを育てたら、  
ウルトラ大武闘会にさんかしよう。
- 23 ガシャボンタワー
- 28 バトル
- 34 たいせんモード
- 36 キャラクター紹介

そう さ ほう ほう  
操作方法

27137400

フィールドとたてもの中での操作

- 十字キー上下** ..... コマンドの選択 / 怪獣の選択
- 十字キー左右** ..... 使用しません
- Aボタン** ..... 決定
- Bボタン** ..... キャンセル / ウィンドウの表示の切り替え
- Cボタンユニット上下** ..... ステータスウィンドウの表示の切り替え
- Cボタンユニット左右** ..... カメラの切り替え (視点変更)
- LRTリガーボタン** ..... 怪獣の選択 / ページの切り替え (ミュージアム内のみ)
- STARTボタン** ..... 説明を見る



FIELD



IN DOOR

バトルの操作

- 十字キー上下** ..... コマンドの選択
- 十字キー左右** ..... エネルギーポイントの増減
- Aボタン** ..... 決定
- Bボタン** ..... キャンセル
- Cボタンユニット** ..... Cボタンユニットのどれかを連打してバトルゲージをいっぱいにしてから攻撃だ



BATTLE



中央グリップ背面

Zトリガーボタン

使用しません

十字キー

Lトリガーボタン

Rトリガーボタン

STARTボタン

Cボタンユニット

Bボタン

Aボタン

3Dスティック

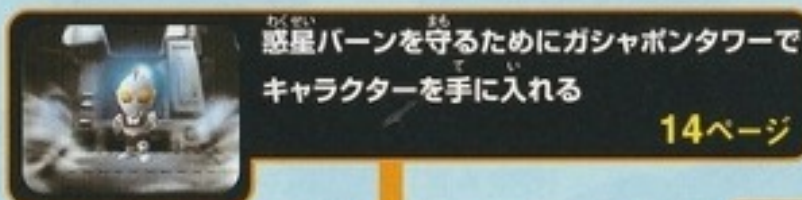
使用しません

CONTROLLER

Emulation64.fr

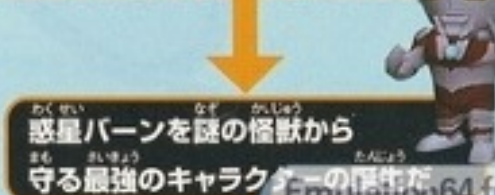
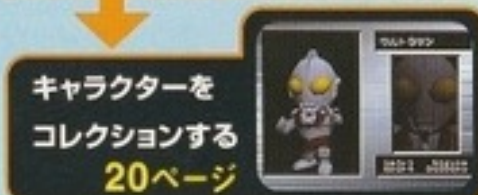
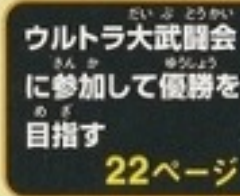
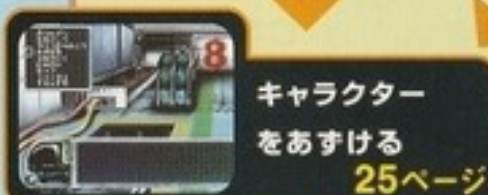
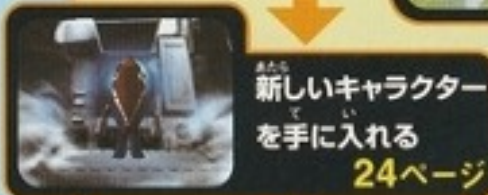
# ストーリーモードのながれ

「PD ウルトラマンバトルコレクション64」のストーリーモードは、惑星バーンをねらう謎の敵から守るために最強のキャラクターを育て、ウルトラ大武闘会で優勝をめざすゲームだよ。惑星バーンを守るキャラクターはなんと101体も。全部あつめてコレクションすることもできるよ。



フィールドでいろんな経験を  
させてキャラクターを育てる

16～23ページ



## コレクションについて

101体のウルトラキャラクターが勢ぞろい!!  
ぜんぶ集めてコレクションしよう。

キャラクターは「ストーリーモード」のガシャポンから手に入れよう。

くわしくは14ページと24ページを見てね



キャラクターはGBパックからも手に入るよ。

くわしくは24ページを見てね

あつめたキャラクターを引退させるとカードダスとして  
コレクションできるよ。

くわしくは27ページを見てね



「たいせんモード」を友だちと楽しめば、引退させたくないキャラクター  
のカードダスが手に入るよ。コレクションに加えよう。

くわしくは34ページを見てね



Emulation64.fr

## ゲームのはじめ方<sup>かた</sup>



カセットをNINTENDO 64本体に正しくセットして、電源スイッチを入れよう(このとき3Dスティックには触らないでね)。タイトル画面でスタートボタンを押せば、メニュー画面に進むよ。

タイトル画面

### 「はじめから」を選ぶ場合<sup>えら ば あい</sup>

十字キー上下で、「はじめから」を選んでAボタンで決めたあと、ファイル画面で好きなファイルをえらんでね。次に名前を入れる画面で君の名前を入れると、はじめからゲームを楽しむことができるよ。くわしくは13ページの名前の入れ方を見てね。



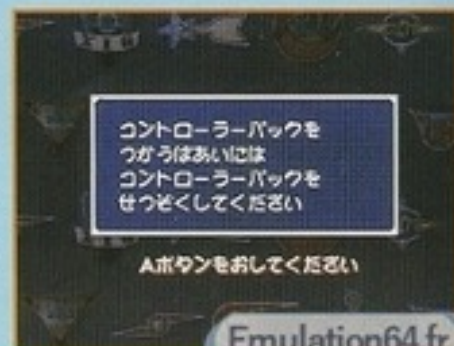
### 「つづきから」を選ぶ場合<sup>えら ば あい</sup>

十字キー上下で、「つづきから」を選んでAボタンで決めたあと、カートリッジの中に残した記録がロードされるよ。ロードが終わったら、つづきからゲームが楽しめるからね。



### 「たいせん」を選ぶ場合<sup>えら ば あい</sup>

十字キー上下で、「たいせん」を選んでAボタンで決めたあと、コントローラパックに残した記録がロードされるよ。ロードが終わったら、友だちと対戦できるからね。

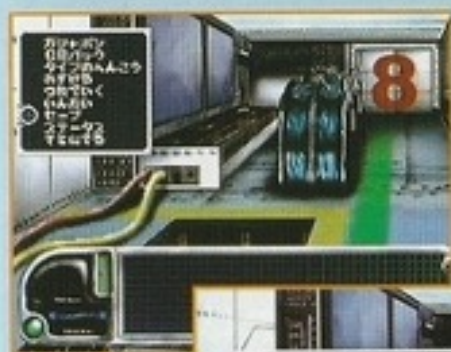


Emulation64.fr

## セーブについて

## セーブ SAVE

## ストーリーモードでは…

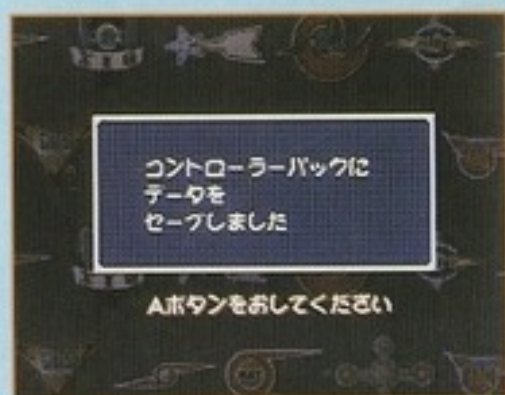


キャラクターを育てるフィールドのガシャポンタワーでセーブしよう。育てたキャラクターの記録がセーブされるよ。



フィールド内のガシャポンタワーで「ガシャポン」「GBバック」からキャラクターを手に入れたり、キャラクターを「あずける」「いんたい」させると自動的にセーブ画面があらわれるよ。セーブはこまめにしようね。

## たいせんモードでは…



友だちとの対戦がおわった後に、自動的にセーブ画面があらわれるからね。十字キー上下で「はい」を選んで、Aボタンで決定しよう。対戦した記録がコントローラパックにセーブされるよ。



## ストーリーモード

**惑星バーンが大ピンチ!**  
**ストーリーモードで**  
**最強のキャラクターを育てよう。**

平和な宇宙にいじょうじたいがおこりはじめた。  
謎の敵のしれいで、たくさんの怪獣が暴れはじめた  
のだ。目的は最強の怪獣が育てられる惑星バーンを  
手に入れること。それを知らないウルトラの父は  
敵の正体をさぐるためにウルトラマンたちを遠い  
宇宙に旅立たせてしまう。

ウルトラの父は敵のおもわくどおり、たった一人  
で惑星バーンを守ることに…。きょうぼうな怪獣  
たちが次々と惑星バーンをおそって来る。絶体絶命  
の大ピンチ!

君がサポートコンピュータ「リン」をあやつって  
スタジアムでおこなわれるウルトラ大武闘会で優勝  
できる最強の戦士を育てなければ、この星に明日  
はない。宇宙の平和は君の手にかかっているぞ!

# 惑星バーンを守るための 戦いがはじまる。 さあ、名前を入れるんだ。

サポートコンピュータ「リン」に名前をとうろくしないと、最強のキャラクターを育てることはできない。タイトル画面で「はじめから」を選ぶと名前をいれる画面がとうじょうする。「あああ」なんてかんたんな名前ではなく、じぶんの名前かカッコいい名前をしっかり入れよう。8文字まで入れられるぞ。

サポート  
コンピューター  
リン



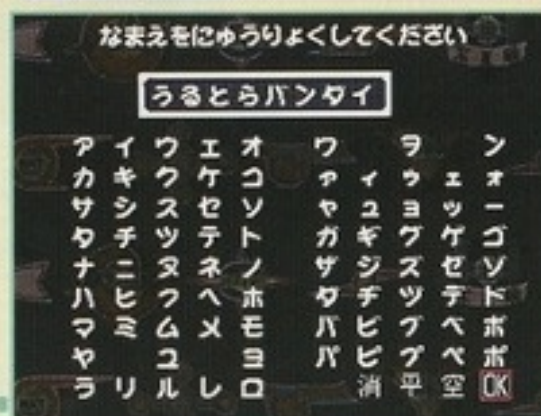
## 文字を消す場合、 2つの方法があるよ

1. 十字キーで「消」を選んでAボタンで消す。
2. Bボタンでおしても消えるよ。

## 名前の入れ方

十字キー..... 文字を選ぶ

Aボタン..... 決定



## 右下のアイコンの見方

消 1文字消去      空 1文字分空ける  
平 ひらがなの入力      カナ カタカナの入力

例えば「うるとらバンダイ」と入れる場合

## ステップ 1

はじめに平がなで「うるとら」と入れる場合、十字キーで文字を選んでからAボタンで決定しよう。

## ステップ 2

次にカタカナで「バンダイ」と入れる場合、「カナ」を十字キーで選んでAボタンで決定して文字を入れよう。

## ステップ 3

終わったら十字キーで「OK」を選んで、Aボタンで決定すれば戦いの始まりだ!

Emulation64.fr

## いちばん最初に手にする戦士は、 ウルトラマンだ。



これが  
ウルトラマンが  
出てくる  
しゅんかんだ!

惑星バーンを謎の敵から  
まもるために、君がはじめ  
に育てなければならぬ  
キャラクターはウルトラマン  
だ。名前を入れ終わると、  
このガシャポンからウルト  
ラマンを手に入れること  
ができるんだ。

## フィールドできたえたり、やすませたり、 遊んだりして最強の戦士を育てるんだ。

君は、謎の敵から惑星バーンを守らなければならない。さあ、  
フィールドで最強のキャラクターを育てよう。ここではキャラク  
ターをきたえたり、やすませたり、遊んだりすることができる。と  
きどき謎の敵がとおい宇宙から怪獣たちを送りこんで君に戦い  
を挑んでくるけど、スタジアムでおこなわれるウルトラ大武闘  
会での優勝をめざしてガンバろう。



FIELD  
MAP



ここがキャラを育てるフィールドだ  
Emulation64.fr

## 画面の見方をおぼえてから、しっかり育てよう。



フィールドでの画面の見方を説明するよ。ゲーム中いちばん見ることになる画面だから、しっかり覚えよう。ここはキャラクターの1日の行動ないようを決めるところ。最強の戦士をはやく育てるために、きびしくきたえるのもいいけれど、仲よくしないとキャラクターが逃げだしてしまうこともあるから注意しよう。行動は1日1回しか入力できないよ。

### レベル

はじめはレベル1から。経験によって、レベル10までアップするぞ。

### ヒットポイント

これはキャラの能力をあらわす数値。レベルが上がるとアップするよ。

### なかよし

キャラが君にどれくらい慣れているかの目安。この数値が「0」になるとキャラが逃げちゃうよ。



### コマンドウィンドウ

1日の行動は、十字キーで選んで、Aボタンで決定だ。ここでの行動は「なかよし」と「たいりょく」、「ヒットポイント」「レベル」にえいきょうするよ。(くわしくは16~23ページを見てね。)

### ステータスウィンドウ

Cボタンユニットの上か下をおすと、「のうりょく」が見られるこのウィンドウができるよ。「タイプ」は4つの種類に分かれている。もう一度ボタンをおせばくれるよ。(くわしくは32ページと33ページを見てね。)

### たいりょく

君が指示する行動をおこせるかどうかの目安。この数値が「0」になるとキャラが逃げちゃうよ。

コマンドウィンドウの内容はつぎのページだよ。

Emulation64.fr

# 誰にも負けない、君だけの最強の 戦士を育てよう。

## コマンドウィンドウの6つの内容をおぼえよう。

ウルトラ大武闘会は毎日スタジアムでおこなわれるから、キャラクターのヒットポイント、レベルなどを考えて1日の行動を決めよう。そのためには、まずコマンドウィンドウの6つの内容をしっかりおぼえることが必要だ。

### いどう

たてものやちいきを選んで、キャラクターをいどうさせることができるよ。1日ではたどりつけないこともあるので、気をつけよう。(くわしくは17ページを見てね。)

### さがす

フィールドにはアイテムやお金がおちていることがある。それをさがすことができるよ。

### あそぶ

いろんなあそびをすることで「なかよし」が上がって、「たいりょく」が少なくなるよ。



### きたえる

キャラクターの体をきたえることができるけど、「なかよし」と「たいりょく」が少なくなるよ。

### やすむ

「たいりょく」が上がるよ。

### アイテム

アイテムはここで選ぶよ。アイテムを持っていれば、何回も使えるよ。

十字キー上下で選んでから、Aボタンで1日の行動を決めよう。

Emulation64.fr

## いどうを選んで、キャラクターに いろいろな経験をさせよう。

ここで紹介するのはキャラクターがじゆうに行ける  
いろいろなたてもの。フィールドでは地しんが起こつ  
て新しいタワーやどうくつが見つかることがあるよ。  
タワーやどうくつを探険させると、きたえること  
もできるけど、危険もいっぱいあるから気をつけてね。  
「なかよし」と「たいりよく」をよく見て、行かせる  
場所を決めよう。



# GYM

ジムで、きたえよう。



ここでキャラクターをき  
たえると「のうりよく」  
が上がるよ。ショップと  
同じで、たまにしかお店  
はひらかないよ。トレー  
ニングをすると「たいり  
よく」が下がるからね。

- 1 「ジム」を選ぶ
- 2 「きたえる」を選ぶ
- 3 「ふつうのトレーニング」を選ぶ
- 4 「のうりよく」が上がるよ



十字キーで選んで  
Aボタンで決定すると、  
ジムに行けるよ。



GBパックのトレーニングを選ぶと、  
いつもよりたくさん「のうりよく」が上がるよ

Emulation64.fr

ショップで、アイテムを買おう。

# SHOP



ここでは「たいりよく」を回復させるアイテムなどを売っている。いつもあるわけではなく、たまに店をひらいて二日くらいでどこかへ行っちゃう。お店が現れるとサポートコンピュータ「リン」から合図があるよ。



もっているアイテムをうるときは、「うる」を選ぼう。

GBパックをえらぶと、よみこむゲームボーイのソフトによって、かえるアイテムのしゅるいが変わるよ。



十字キーで選んで  
Aボタンで決定すると、  
「ショップ」に行けるよ。



1 「ショップ」を選ぶ

2 「かう」を選ぶ

3 「ほしいアイテム」を選ぶ

4 いろんなアイテムが手に入るよ

かいたいものがなければ、Bボタンでキャンセルしよう。

**アイテム** これはごく一部だからね。他にもたくさんあるよ。

ライフバック……………「ヒットポイント」がアップ  
こうげきのもと……………こうげき力がアップ  
やるきドリンク……………たいりよくがアップ  
ライフアンプル……………「ヒットポイント」がアップ

いどうを選んで、キャラクターにいろんな経験をさせよう。

## TOWER

### タワーを、探検してみよう。

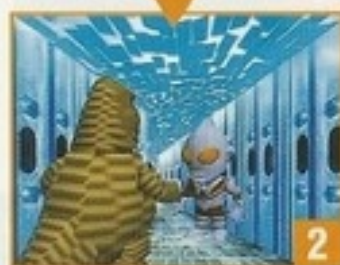
地しんが起きると発見されるたてもの。中を探検すると特別な力がもらえるかも…。



1 「タワー」を選ぶ

2 探検できるよ

十字キーで選んで  
Aボタンで決定すると、  
「タワー」に行けるよ。



## CAVE

### どうくつも、探検してみよう。

タワーと同じで、地しんが起るとどうくつは発見される。中を探検すると「ヒットポイント」が上がることもある。少しきけんな場所だから気をつけて。「たいりよく」が下がっているときは特に注意しよう。



1 「どうくつ」を選ぶ

2 探検できるよ

十字キーで選んで  
Aボタンで決定すると、  
「どうくつ」に行けるよ。







## クリニックで、きずをなおそう。

きずついたキャラクターのちりょうをするところ。バトルで負けたキャラクターが運ばれるところでもあるんだ。「ヒットポイント」を回復できるよ。ただしお金はかかるよ。

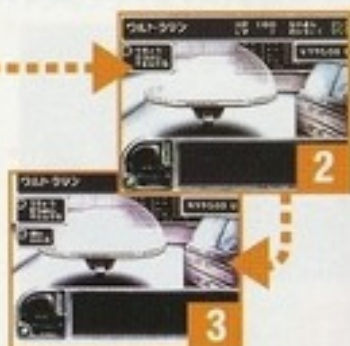


十字キーで選んでAボタンで決定すると、「クリニック」に行けるよ。

1 「クリニック」を選ぶ

2 「ちりょう」を選ぶ

3 ちりょうが受けられるよ



「せつめい」を選ぶとクリニックのことが分かるよ。



## ミュージアムに行ってみよう。

ここはコレクションしているキャラクターのカードダスを見ることができるとてものだよ。すべてのキャラクターを集めるようガンバって。

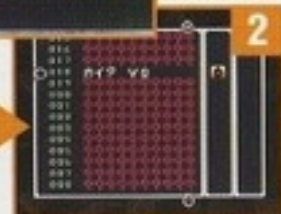
1 「キャラクタービューワー&カードダス」を選ぶ

2 見たいキャラクターを選ぶ

3 キャラクターが見られるよ。



十字キーで選んでからAボタンで決定すると、「ミュージアム」に行けるよ。



「せつめい」を選ぶとミュージアムのことが分かるよ。

Emulation64.fr

いどうを選んで、キャラクターにいろんな経験をさせよう。

## コロシウムで、賞金をかせごう。



ここは対戦して勝つことでお金がもらえるたてもの。レベルの高いキャラに勝つといっぱいもらえるよ。お金がたくさんあると、新しいキャラクターやアイテムが手に入るからガンバって!

十字キーで選んでAボタンで決定すると、「コロシウム」に行けるよ。



- 1 「コロシウム」を選ぶ
- 2 「たたかう」を選ぶ
- 3 「レベル」を選ぶ
- 4 バトルのはじまり

「せつめい」を選ぶとコロシウムのことが分かるよ。

バトルの方法は、28ページを見てね。

## 敵の基地を見つけたら、やっつけよう。

ここは謎の敵のひみつ基地。円盤形基地で惑星バーンをときどき攻めてくるぞ。発見したら、たおしに行こう。



十字キーで選んでAボタンで決定すると、「きち」に行けるよ。

- 1 「きち」を選ぶ
- 2 バトルのはじまり

バトルの方法は、28ページを見てね。

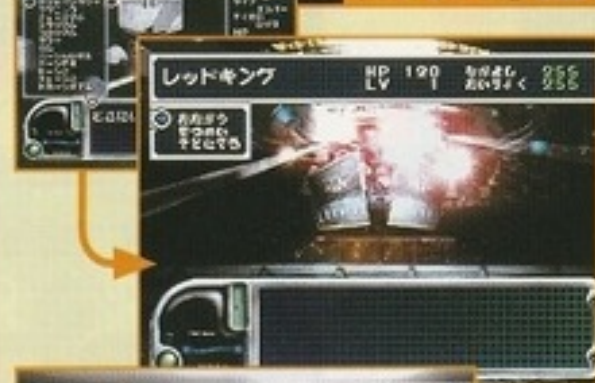
Emulation64.fr

強いキャラクターを育てたら、  
ウルトラ大武闘会にさんかしよう。

スタジアムでは毎日ウルトラ大武闘会がおこなわれる。惑星バーンを守るために、君が育てたじまんのキャラクターで、4しあい勝ち抜けば優勝だ。優勝するとキャラクターのバトルクラスが上がるぞ。



1 「スタジアム」を選ぶ



2 「たたかう」を選ぶ



3 ウルトラ大武闘会のはじまりだ。

さんかする戦士が  
登場する  
しゅんかんだ。



クラスは全部で10だんかい。Sクラスめざしてガンバろう。バトルクラスの順番はコレだ!



Emulation64.fr

# GASHAPON ガシャポンタワー TOWER



レベルが上がると、  
キャラクターのタイプが変えられるぞ。

キャラクターにはタイプがあって、パワー、スピード、エスパー、ビームの4つのタイプに分かれているんだ。ガシャポンから出てきた時にあらかじめ決められている。レベルが3になればガシャポンタワーでタイプを変えられることができるよ。いいこともあれば、わるいこともあるから、よく下の説明をよんでね。

ガシャポンタワーで、  
キャラクターのタイプを変えてみよう。

(例) パワータイプのウルトラマンからビームタイプへ

技はそれぞれのタイプで6~8種類。全部で30種類もあるよ。



1 「タイプへんこう」を選ぶ



2 「ビーム」を選ぶ



3 「ビームタイプ」の  
ウルトラマンの誕生だ

タイプへんこうのいいところ

いろいろなタイプの技をおぼえることができる。

タイプへんこうのわるいところ

上がったレベルが1に下がる。  
のうりょくとヒットポイントがタイプへんこうする前の半分になる。

タイプ別代表わざ

(例) ウルトラマン

パワータイプ  
..... アタック光線 など  
スピードタイプ  
..... ウルトラスラッシュ など  
エスパータイプ  
..... ウルトラエアキャッチ など  
ビームタイプ  
..... スペシウム光線 など

「ビームタイプ」になったウルトラマンは、ほかのタイプではおぼえることのできない「スペシウム光線」をおぼえられるんだ!

レベルは敵をたおすなど、経験値によって  
上げることができるよ。

Emulation64.fr



ガシャポンタワー

惑星バーンをひとりで守るのは大変。  
いっしょに戦うキャラクターが必要だ。

謎の敵は、怪獣たちを次から次へと惑星バーンに送り込んでくる。ウルトラマンひとりで守ることは大変だ。フィールドでは一度に4体までキャラクターを育てることができる。ガシャポンで、いっしょに戦ってくれるキャラクターを手に入れよう。そしてウルトラ大武闘会での優勝をめざそう。



ガシャポンで、キャラクターを手に入れよう。

(例) ガシャポン2の場合



1 「ガシャポン」を選ぶ



2 「ガシャポン2」を選ぶ



3 新しいキャラクターが手に入るよ

新しいキャラクターはガシャポン1、2、3とGBパックの4つから手に入るよ。それにはお金が必要だから、もし足りなかったら、コロシウムで賞金をかせごう。

ガシャポン1	ウルトラマンやレッドキング、ジャミラをはじめとするキャラクター
ガシャポン2	セブンやタロウ、再生エレキングをはじめとするキャラクター
ガシャポン3	ジャックやゼットン、マグマ星人をはじめとするキャラクター
GBパック	ティガやダイナ、ガイアV2をはじめとするキャラクター

GBパックからキャラクターを手に入れるには、コマンド画面でGBパックを選ぼう。サポートコンピュータ「リン」がいろいろとアドバイスしてくれるよ。

Emulation64.fr

GASHAPON  
TOWER5体以上キャラクターを手に入れたら、  
ガシャポンタワーにあずけよう。

1 「あずける」を選ぶ

3 キャラクターが  
あずけられたよ

2 「カセット」を選ぶ

フィールドで育てられるキャラクターの数は4体まで。5体以上は育てられないよ。また同じキャラクターは同時に育てられないよ。だからガシャポンタワーにあずけよう。



「コントローラパック」を選ぶとキャラクターをコントローラパックにあずけることができるよ。友だちと対戦するときに必要なだからね。くわしくは34ページを見てね。

カセットには16体あずけられるよ。コントローラパックには100体あずけられるよ。

## ステータスについて

「ステータス」を選ぶと、プレイヤーランクと集めたキャラクターの数がわかるぞ。プレイヤーランクは、集めたキャラクターの数によって決まる、称号だ。ランクが上がれば、使うことのできるガシャポンの種類が増えるぞ。





GASHAPON  
TOWER

同じキャラクターやもう育てないキャラクターは  
引退させてコレクションにしよう。

ガシャポンで同じキャラクターを手に入れたり、もう育てないキャラクターはガシャポンタワーにあずけていても仕方ないから、コマンドメニューで「いんたい」を選んでコレクションにしよう。キャラクターは全部で101体。全部集めて友だちにじまんしよう。



1 「いんたい」を選ぶ



2 「いまいるキャラクター」を選ぶ



3 コレクションされるよ

## COLLECTION

コレクションしたキャラクターはミュージアムで見られるよ。くわしくは20ページのミュージアムを見てね。



「カセット」を選ぶとカセットにあずけたキャラクターを引退させてコレクションすることができるよ。

Emulation64.fr



## BATTLE



## バトル



謎の敵がつぎつぎと怪獣を送り込んでくる。

君が育てた戦士の出番がついに来た。

「惑星バーンを手に入れろ」。謎の敵からのしれいをうけた怪獣たちは、君がフィールドで戦士を育てているときに、突然あらわれる。この星を守るため、ウルトラ大武闘会での優勝をめざし育てた戦士の力を敵に見せるぜっこのチャンスだ。ウルトラの父もきたいしているぞ。

## バトルウィンドウ

ここで敵にくりだす技や「アイテム」などのコマンドを選ぶ。(各コマンドについては30ページを見てね。)

## バトルゲージ

このゲージをいっぱいにならないと敵を攻撃することはできない。Cボタンユニットのどれかを連打するとはやくいっぱいになるよ。

## ヒットポイント

敵の攻撃を受けると、どんどんへるよ。少なくなったら「バトルウィンドウ」から「アイテム」を選ぼう。

## 君の

キャラクター  
ウィンドウ

## 君の

キャラクター  
ぞくせい

(くわしくは33ページを見てね。)

## 敵の

キャラクター  
ウィンドウ

## 敵の

キャラクター  
ぞくせい

## エネルギーポイントゲージ

エネルギーポイントはコマンドを入れた回数におうじてたまる。エネルギーポイントがないと「わざ」は使えないよ。(くわしくは30ページを見てね。)

## じょうたいウィンドウ

キャラクターの体のじょうたいが分かるよ。この場合はとても良

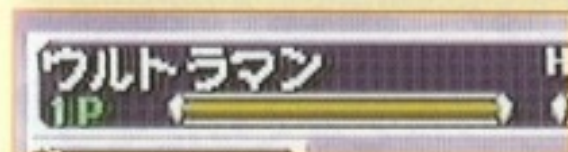
Emulation64.fr

## この順番で、バトルコマンドを使いこなそう

Cボタンユニットのどれかを連打したら、  
十字キーでコマンドを選んでAボタンで決定だ!

Bボタンはキャンセルだよ。

- 1** (例) ウルトラマンが「アイテム」でライフカプセルを使う場合  
バトルゲージをいっぱいにする



バトルゲージがいっぱいになって、はじめて攻撃や防御  
ができるんだ。

- 2** バトルウィンドウでメニューを選ぶ

ウルトラマンはアイテムを選んだ。

十字キー上下で選んで、Aボタンで決定しよう。



- 3** ウィンドウでアイテムを選ぶ

ウルトラマンは「ライフカプセル」を選んだ。



- 4** 選んだアイテムを使うよ

「ライフカプセル」でヒットポイント回復だ!



Emulation64.fr

# BATTLE

## コマンドウィンドウの内容をおぼえれば、 無敵連勝まっしぐら。

バトルに勝つと、キャラクターの経験値（スキルポイント）が上がったり、新しいキャラクターやアイテムを手に入れるのに必要なお金がもらえるよ。

## 「こうげき」で、パンチやキックなどをくりだそう。

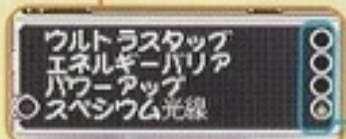


基本的な攻撃ができるよ。パンチやキックのほかに、噛みついたりする技もあつたりする。キャラクターによっては効く場合と効かない場合があるからね。

## エネルギーポイントをためて、「わざ」を使おう。



「わざ」はエネルギーポイントの数によって使えるしゅるいが違うよ。例えばウルトラマンがスペシウム光線をくりだす場合は3つ、テレポーテーションの場合は9つのエネルギーポイントが必要なんだ。防御の技もここで選べるよ。白色は使える技、赤色は使えない技だからね。



白色の技は、使えるよ  
赤色の技は、使えないよ



必要なエネルギーポイントは3つ

これは「わざ」のぞくせいだ。（くわしくは33ページを見てね。）

「わざ」を選んだら、十字キーの右をおしてエネルギーポイントのゲージを赤色に変えよう。変えた数によって、技のいりよくが2倍3倍になったりするよ。

Emulation64.fr

## バトル



## ヒットポイントが少なくなったら、アイテムを使おう。

育てはじめてレベルが低いキャラクターは、なかなかバトルに勝てなかったりする。そんな時はアイテムを使って回復しよう。アイテムはけっこう数が多いので、その一部分を覚えてあげよう。

こんな時には

ライフ系アイテム

ヒットポイントを回復

このアイテムを使うといいよ

エネジー系アイテム

エネルギーポイントを増やす

この他は、アイテムを手に入れてためてね。

ライフアンプル	98
ライフカプセル	98
ライフボックス	98
ライフバック	98

使えるアイテムは、白色  
使えないアイテムは、赤色



1P ウルトラマンはライフカプセルをつかった



ウルトラマンがライフカプセルで  
ヒットポイントを回復している瞬間だ

## どうしても勝てないと思ったら、にげるを選ぼう。

キャラクターはそれぞれぞくせいがある。相性が悪く、どんなに攻撃しても効かない場合は逃げよう。

ただしキャラクターの運に左右されるから逃げられない時 [Emulation64.fr](http://Emulation64.fr)

# BATTLE

## バトルに勝つなど、フィールドでたくさんの 経験をすると、キャラクターの経験値が上がるよ。

君が育てたキャラクターがバトルで敵に勝つと、経験値のスキルポイントがもらえるよ。このスキルポイントがたくさんたまるとレベルアップしたり、技をおぼえたりする。バトル以外にも、フィールドできたえたり、休ませたり、遊ばせたり、どうくつやタワーを探索させたりなど、キャラクターにいろんな経験をさせるとレベルはアップするからね。

バトル前の  
ウルトラマン

タイプ	パワー
そくせい	ひかり
HP	100/100
こうげき	18
ぼうぎょ	19
すばやさ	23
うん	10
SP	0
バトルクラス	d

バトルに勝つと、経験値の  
スキルポイントがもらえるよ。

バトルに勝つ

パワフルフィストを  
おぼえる



スキルポイントを  
手に入れた

バトルに勝っても、新しい  
技が手に入らない場合も  
あるよ。

レベルアップ後の  
ウルトラマン

タイプ	パワー
そくせい	ひかり
HP	64/157
こうげき	23
ぼうぎょ	22
すばやさ	26
うん	13
SP	60
バトルクラス	d



レベルが上がると、パラメータ

Emulation64.fr

## バトル



## キャラクターは4つのタイプに分かれている。

おぼえておくとバトルで役にたつよ。

**パワー** 「こうげき」力がある

**エスパー** 「うん」が強い

**ビーム** 「ぼうぎょ」力がある

**スピード** 「すばやい」動きができる

4つのタイプは、ステータスの違い以外に、覚える技にもちがいがあるんだ！  
ガシャポンタワーの「タイプへんこう」を利用して君だけのキャラクターを育ててくれ！

## 「キャラクター」と「わざ」は 6つのぞくせいに分かれてるよ。

### ぞくせいの種類



ね っ



み ず



でんげき



い わ



か げ



ひかり

それぞれ相性がちがうから、いろんなぞくせいのキャラクターを育ててため  
てみよう。また、わざのぞくせいは、わざのウィンドウに表示されるから  
注意してね。

### 「ぞくせい」相性表

キャラクター	わざ	ね っ	み ず	でんげき	い わ	か げ	ひかり
ね っ		×	○	△	△	△	△
み ず		○	×	△	△	△	△
でんげき		△	○	×	△	△	△
い わ		×	△	○	×	○	○
か げ		△	△	○	△	×	○
ひかり		△	△	△	○	×	×

△ 相手にふつうのダメージを与える ○ 相手に2倍のダメージを与える × 相手にふつうの半分しかダメージを与えられない

バトル中、レベルは同じくらいなのに、敵へあたえるダメージがいつもより少ないと思ったら、  
ぞくせいの相性が悪いと思ったほうがいいよ。自分が育てているキャラクターがどのぞく  
せいに強く、強いのかを知ることで、より有利な戦いができるからね。

Emulation64.fr

## BATTLE

## たいせんモード

バトルだけが楽しめる!  
たいせんモードで育てたキャラクターを戦わせよう。

ストーリーモードで育てたキャラクターをコントローラパックにセーブすると、育てたそのままのデータで、バトルだけが楽しめるよ。キャラクターは育てられないからね。また友だちと楽しむなら、キャラクターやカードダスをかけてバトルだ!

さあ、キャラクターを入れた  
コントローラパックで  
友だちと楽しもう。



1 モード画面で「たいせん」を、  
十字キー上下で選ぶ

2 コントローラパックから  
データをロード



3 キャラクターをセーブしている  
「ブロック」を十字キー  
左右で選んでから、  
「ページ」を  
十字キー上下で選ぶ



4 十字キー左右で  
キャラクターを選び、  
Aボタンで決定する

5 バトルの  
はじまりだ

たいせんモードでのバトルの方法は、フィールドでのバトルの方法と同じ。  
28～31ページを見てね。

コントローラパックにセーブできるキャラクターの数は、なんと100体。  
セーブ方法については、25ページを見てね。

Emulation64.fr

## バトル



## キャラクターかカードダスをかけて 友だちといっしょに楽しもう。

キャラクターかカードダスをかけて  
友だちといっしょに楽しもう。



1

モード画面で「たいせん」を、  
十字キー上下で選ぶ

2

それぞれのコントロールバックから  
データをロード

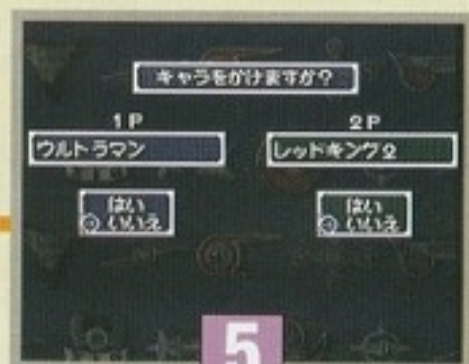
3

キャラクターをセーブしている  
「ブロック」を十字キー左右で  
選んでから、「ページ」を  
十字キー上下で選ぶ



4

十字キー左右で  
キャラクターを選び、  
Aボタンで決定する



5

キャラクターか  
カードダスをかける  
選択画面

6

キャラクターをかけたの  
バトルのはじまり!

7

勝つとキャラクターが  
手に入る

8

手に入れた記録が、  
自動的にセーブされる

「はい」を選ぶと

「いいえ」を選ぶと

6

カードダスをかけたの  
バトル

Emulation64.fr



EMULATION64.FR

# キャラクター紹介

しょうかい

## ウルトラマンガイア

必殺技：クワンタムストリウム

フォトンエッジ

身長：50メートル  
体重：4万2千トン



## ウルトラマンダイナ

必殺技：ソルジェント光線

身長：55メートル  
体重：4万5千トン



ウルトラマンガイア V2

## ウルトラセブン

必殺技：エメリウム光線

身長：40メートル  
体重：3万5千トン



## ウルトラマン

必殺技：スペシウム光線

身長：40メートル  
体重：3万5千トン



ウルトラマンガイア  
スプリームバージョン

Emulation64.fr



**バルタン星人**  
 必殺技 : 白色破壊光線  
 赤色凍結光線  
 身長 : 50メートル  
 体重 : 2万トン



**ゼットン**  
 必殺技 : 1兆度の火災弾  
 身長 : 60メートル  
 体重 : 3万トン

**ウルトラマンエース**  
 必殺技 : メタリウム光線  
 身長 : 40メートル  
 体重 : 4万5千トン



**ダダ星人**  
 必殺技 : おなら  
 光線銃  
 身長 : 40メートル  
 体重 : 7千トン



**ウルトラマンキング**  
 必殺技 : キングショット  
 身長 : 58メートル  
 体重 : 5万6千トン



**レッドキング**  
 必殺技 : 岩石投げ  
 身長 : 45メートル  
 体重 : 2万トン



**ウルトラマンタロウ**  
 必殺技 : ストリウム光線  
 身長 : 53メートル  
 体重 : 5万5千トン



**ウルトラマンティガ**  
 必殺技 : ゼベリオン光線  
 身長 : 53メートル  
 体重 : 2万トン